

Урок 2

Последовательность действий

Цели урока:

1. Понять, что такое последовательность в кодировании и Matatalaib; понять, как использовать блоки кодирования движений и блоки кодирования чисел для создания программы и обеспечения работы MatataBot.

2. Время: 20 минут

3. Уровень: Начинаящий

Список блоков:

1. Введение

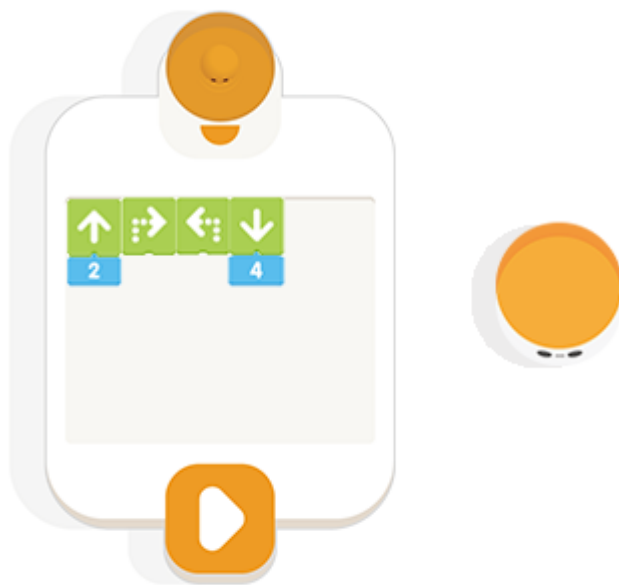
2. Движение

3. Параметр

4. Практика

Блок 1

Приготовьте свой набор к работе

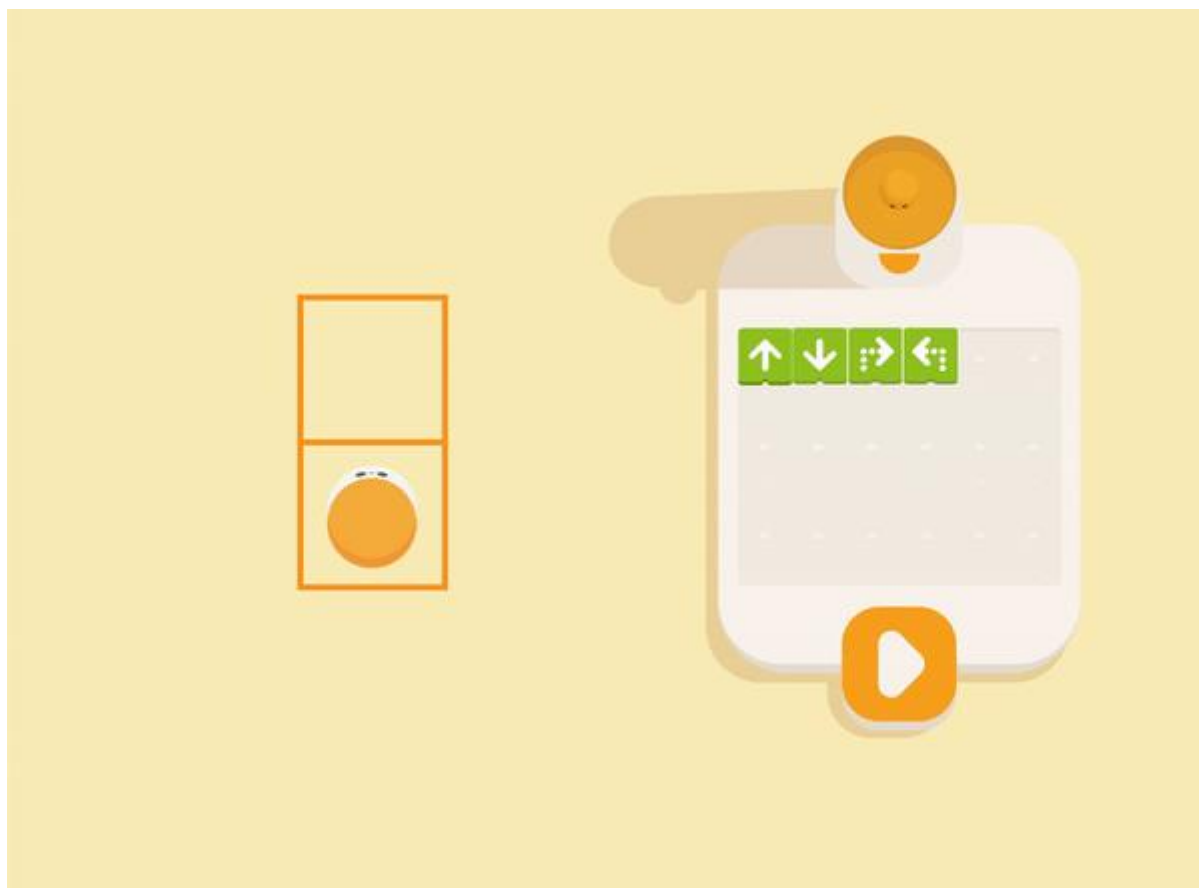


Блок 2. Движение

В наборе кодирования Matlab имеется 12 блоков кодирования движения: 4 блока кодирования перемещения вперед, 4 блока кодирования перемещения назад, 4 блока кодирования поворота влево, 4 блока кодирования поворота вправо.



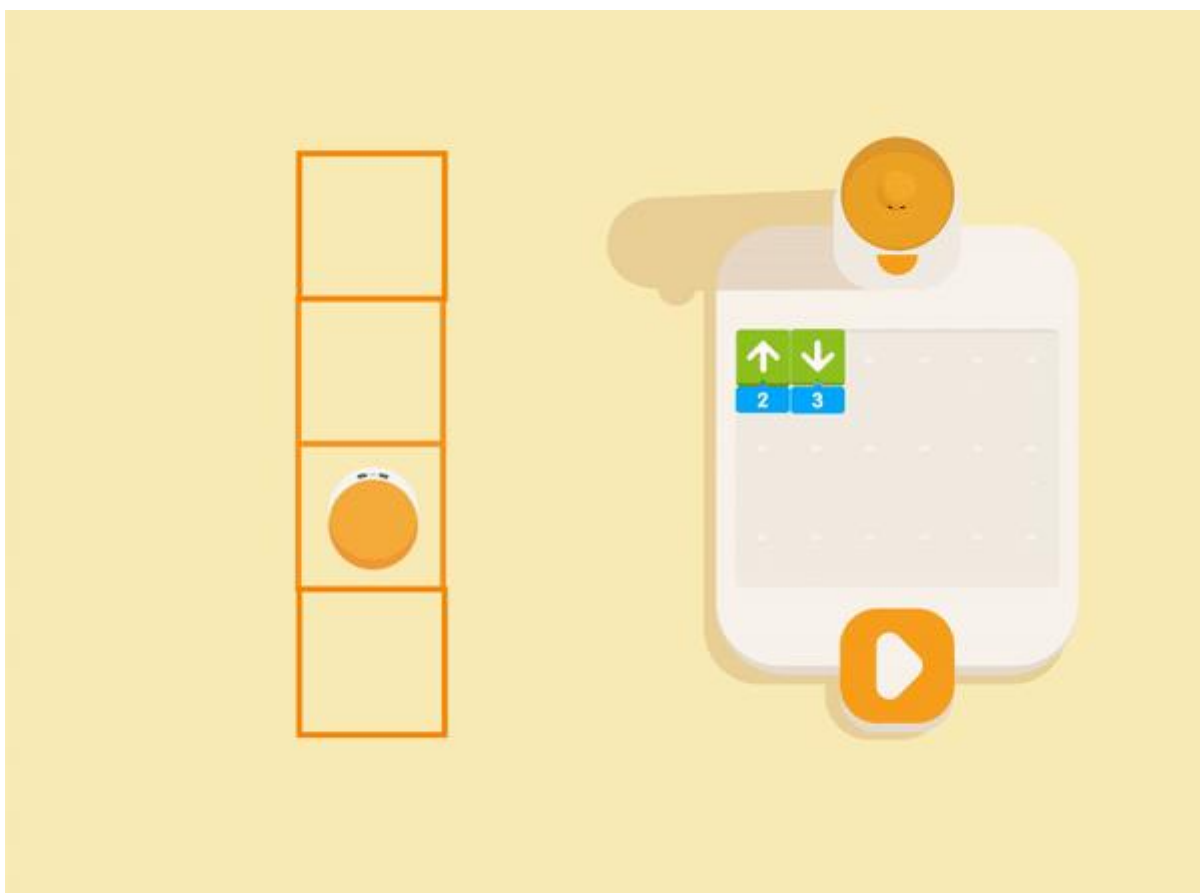
Правильное размещение блоков кодирования движения на панели управления может заставить MatataBot двигаться вперед и назад или поворачивать влево и вправо. Если на панели управления размещен ряд блоков кодирования движений, командный пункт считывает эти команды, и MatataBot выполняет эти движения в определенном порядке, то есть слева направо и сверху вниз.



Блок 3. Параметр

Matlab Coding Set также предоставляет блоки числового кодирования.

В Coding Set есть две функции блоков числового кодирования. Первая предназначена для использования с блоками прямого или обратного кодирования. Это может заставить MatataBot выполнить эту команду столько раз, сколько указано в блоках кодирования чисел. Например, при использовании блоков кодирования перемещения вперед с номером 2, MatataBot переместится на 2 шага вперед (Примечание: Блоки кодирования чисел нельзя использовать с блоками кодирования поворота влево или вправо).



Блоки числового кодирования также можно использовать с блоками Fun coding. При совместном использовании блоков числового кодирования и блоков Fun coding это означает, что MatataBot выберет соответствующие встроенные программы и выполнит их в соответствии с номером. Например, при использовании блоков кодирования под номером 2 с предустановленными музыкальными блоками кодирования MatataBot выполнит 2-е предустановленное танцевальное движение.



Блок 4. Практика В этом уроке вы можете попрактиковаться, если у вас есть набор для программирования в Matlab.

